

**ỦY BAN NHÂN DÂN
TỈNH QUẢNG NGÃI**

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**

Số: **494**/UBND-KTN

Quảng Ngãi, ngày **14** tháng 02 năm 2023

V/v mở rộng phạm vi ranh giới nghiên cứu, lập Quy hoạch chi tiết tỷ lệ 1/500 dự án Khu đô thị Tân Mỹ 1, thành phố Quảng Ngãi

Kính gửi:

- Các Sở: Xây dựng, Tài nguyên và Môi trường, Tài chính, Kế hoạch và Đầu tư;
- UBND thành phố Quảng Ngãi.

Xét đề nghị của Sở Tài nguyên và Môi trường tại Công văn số 6381/STNMT-TTPTQĐ ngày 08/12/2022; ý kiến của UBND thành phố Quảng Ngãi tại Công văn số 4978/UBND-XD ngày 30/12/2022 và đề xuất của Giám đốc Sở Xây dựng tại Công văn số 171/SXD-QHKT ngày 08/02/2023 về việc mở rộng phạm vi ranh giới nghiên cứu, lập Quy hoạch chi tiết tỷ lệ 1/500 dự án Khu đô thị Tân Mỹ 1, thành phố Quảng Ngãi, Chủ tịch UBND tỉnh có ý kiến như sau:

1. Về chủ trương, thống nhất việc mở rộng phạm vi nghiên cứu, lập Quy hoạch chi tiết tỷ lệ 1/500 dự án Khu đô thị Tân Mỹ 1, thành phố Quảng Ngãi như đề xuất của Sở Tài nguyên và Môi trường và Sở Xây dựng tại Công văn nêu trên.

2. Các Sở: Tài nguyên và Môi trường, Tài chính và UBND thành phố Quảng Ngãi tiếp tục triển khai thực hiện các nội dung liên quan đến việc lập Quy hoạch chi tiết tỷ lệ 1/500 dự án nêu trên theo chỉ đạo của Chủ tịch UBND tỉnh tại Công văn số 4819/UBND-KTN ngày 23/9/2022.

3. Sở Tài nguyên và Môi trường chủ động làm việc, phối hợp với UBND thành phố Quảng Ngãi để rà soát, chuẩn xác, thống nhất và chịu trách nhiệm về quy mô, ranh giới nghiên cứu lập Quy hoạch chi tiết tỷ lệ 1/500 của dự án; đảm bảo phù hợp với quy hoạch đô thị cấp trên (ranh giới Quy hoạch chi tiết phải phù hợp với khung giao thông của Quy hoạch phân khu) và các quy hoạch khác có liên quan; phù hợp với nhu cầu tái định cư phục vụ các dự án; đáp ứng phục vụ công tác quản lý, đảm bảo tính khả thi và không chồng lấn với các dự án khác./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- TT Tỉnh ủy;
- TT HĐND tỉnh;
- CT, PCT UBND tỉnh;
- VPUB: CVP, PCVP, KT-TH, CB-TH;
- Lưu: VT, KTN (Vũ 88).



CHỦ TỊCH

Đặng Văn Minh

